

# נקודת פריצה

שבעה תלמידים מהכפר הירוק הקימו צוות מחקר, פיתוח ויזמות טכנולוגית ובשבוע הבא ינהלו תחרות ארצית שבה יצטרכו המתחרים לפרוץ לאתרים, לגלות קוד ולפענחו

## בני קימרון

“מכבים” – זה שמו של הצוות למחקר, לפיתוח וליזמות טכנולוגית, שהקימו לפני כשנה שבעה מתלמידי הכפר הירוק, בהשראת הגיבורים המיתולוגיים מתקופת החשמונאים.

חברי הצוות – תלמידי י"ב בכיתת מופת: תומר אייזנברג, מנואל נמירובסקי, אופיר דובי, איתי נריה ואייל מרחבי, תלמידי י"ב בכיתת המהוננים עילי קביצקי, והתלמיד לשעבר גיל לב – רגילים לעבודת צוות, ובשנים האחרונות השתתפו ואף זכו בתחרויות למיניהן בארץ ובעולם. בשבוע הבא הם ינהלו תחרות ארצית גדולה לבני נוער, שיזמו וארגנו בעצמם. התחרות תתקד בתחום הסייבר המחקרי, ותתקיים בכפר הירוק, בשיתוף בית הספר לסטארט-אפים, גרינסטארט אקדמי.

בחודשים האחרונים, בין בחינות המגן לבחינות הבגרות, מנהלים התלמידים מרתונים ליליים של סיעור מוחות, מעלים רעיונות ומפתחים כתבי חידה מאתגרים, בעבור בני הנוער שיתמודדו בתחרות. התחרות היא קבוצתית, תימשך 24 שעות, ובמהלכה ידרשו המתחרים (תלמידי ט' עד י"ב ומועמדים לשירות צבאי) למצוא פרצות באבטחה של אתרים ושל תוכנות שפיתחו המארגנים. את הפרצות הללו יצרו המת-



מימין: איתי, מנואל, תומר ואופיר. "לכולנו יש תשוקה ליזמות ולחדשנות"

צילום: אסף מרדכי

ככים. "זו הזדמנות ללמוד עוד משהו חוץ מסייבר", אומרים חברי צוות "המכבים". הזוכים בתחרות צפויים לזכות בפרסים כספיים, שיוענקו על ידי ספונסרים.

חברי הצוות מנסים בתחרויות. תומר ואופיר ניצחו בשנה שעברה כאליפות הארץ בסייבר, וזכו למלגת לימודים ולהצעות עבודה. חלק מחברי הצוות לומדים גם באוניברסיטה – תומר ואיל לומדים מתמטיקה, אופיר לומד מתמטיקה ומדעי המחשב. תומר, מנואל עילי ואיתי כבר עובדים בחברות סייבר ואבטחת מידע. אופיר מלמד ילדים מתמטיקה, בהתנדבות. "אנו מעוניינים לחלוק את הידע שיש לנו, ולתת השראה לעוד בני נוער שירצו לחקור ולהגיע לפתרון בעצמם", הם אומרים.

"לכולנו יש תשוקה ליזמות ולחדשנות, ולהביא לירי ביטוי את הידע שצברנו", אומר תומר, מי שעומד בראש הצוות. "אנחנו יודעים שטכנולוגיים בעלי חזון ושאיפה לקדם את הטכנולוגיה לשלב הבא", אומר תומר.

לדבריו, האירוע שיזמו נועד לפתח את קהילת ההיי-טק הצעירה, לעודד צעירים ללכת בעקבות תשוקתם, לקחת לידיהם את המושכות ולהיות מנהיגים טכנולוגיים. "מעולם לא היה לנוער כל כך הרבה ידע וניסיון כמו שיש לו היום, ואנו מאמינים כי הידע שיש למפתחים וליזמים הטכנולוגיים הצעירים חוצה גבולות".

כפעולות ודוגיות, המבוצעות בסביבה מבורקת, למטרות לימודיות ותחרותיות. זאת, כדי שבעתיד יוכלו המתחרים לפעול 'מחוץ לקופסה', ולגלות עוד אמצעי הגנה שלא חשבו עליהם קודם."

לקראת התחרות הוכנו בסך הכל יותר מ-40 כתבי חידה. כדי ליצור עניין רב יותר בתחרות, סיפורי המסגרת של חלק מהם עוסקים, איך לא, באירועים מתקופת המ-

כננים מראש, ורק מי שימצא אותן, יוכל לפענח את הקוד שהושתל על-ידיהם. "כדי להיכנס לאתר, המתחרים צריכים לגלות את הסיסמה, ולשם כך עליהם לנצל את נקודות התורפה ששתלנו באתר שיצרנו", מסבירים חברי הצוות. "במקרים אחרים, המתחרים מקבלים תוכנה ועליהם לנתח אותה, כדי להבין איך ניתן לגלות את הסיסמה החבויה בתוכה. במקרה הזה מדובר